

GOF DESIGN PATTERNS (JV-700)

O curso "GoF Design Patterns" tem por objetivo apresentar os principais patterns utilizados em projetos com a tecnologia Java. Esse curso ensina os conceitos e a importância do uso de padrões como uma forma testada e/ou documentada de alcançar um objetivo qualquer, além de proporcionar o desenvolvimento de softwares orientados a objetos de melhor qualidade. Esse curso é chave no processo de padronização do vocabulário do time de desenvolvimento, fazendo com que os sistemas sejam concebidos de forma menos complexa, tendo em vista o alto nível de abstração adquirido.

➡ Público-alvo:

Desenvolvedores e arquitetos de software que trabalham com Java.

➡ Pré-requisitos dos alunos:

Para obter um bom aproveitamento neste curso, os alunos devem ser capazes de:

- Curso OO-100 (Object-Oriented em Java) ou conhecimento equivalente de Orientação a Objetos;
- UML básico, pois é necessário entender os diagramas que estão presentes nos exemplos e nos exercícios.

➡ Tópicos Abordados:

- Parte I Introdução a padrões de projeto
- Parte II Padrões de Criação
- Parte III Padrões Estruturais
- Parte IV Padrões Comportamentais

➡ Habilidades Adquiridas:

Após a conclusão deste curso, os alunos deverão estar aptos a:

- Identificar os patterns e saber utilizá-los;
- Comunicar-se com outros membros da equipe utilizando uma linguagem comum;
- Identificar patterns utilizados em frameworks, em seus próprios projetos e em projetos de terceiros.

➡ Carga Horária:

20 horas

➡ Inscrições e Informações

Departamento de Vendas - Central de atendimento (21) 2507-4321 - mkt@acol.com.br

